



プレスリリース

2010年8月3日

I-FRIQIYA

東京・ドバイを拠点に

オンライン配信型ゲームのパブリッシャーが誕生

I-FRIQIYA 社（本社：ドバイ、アラブ首長国連邦、代表：スキャンダー・ジェルビ）は、ドバイと東京を拠点に、オンライン配信型ゲームの開発・配信を行うビデオゲームパブリッシャーです。

2010年3月、I-FRIQIYA は、エレクトロニックアーツ、ユービーアイソフト、ゲームロフトで経験を積んだ、スキャンダー・ジェルビとアルン・デュクルーによって設立されました。フランス人および日本人から編成される開発チームは、これまで『プリンス オブ ペルシャ』、『FIFA』、『ニードフォースピード』、『アサシンクリード』、『バトルフィールド』、『Dogz』や『WWE』の開発に携わってきた才能を生かし、コンシューマー、PC、モバイルのすべてのオンライン配信型プラットフォーム向けに、新たなゲームの開発に取り組んでいます。

I-FRIQIYA は、少数精鋭体制による柔軟な開発プロセスに基づき、実用的マーケティング手法とクリエイティブなゲームデザインを開発方針としています。

同社による最初の配信タイトル『Fuel Overdose』は、東京支社にて開発中のタクティカル・アクションレーシングゲームです。

『Fuel Overdose』に関する今後の更新情報は www.fueloverdose.com をご覧ください。

本件に関するお問い合わせ：pr@i-friqiya.com

I-FRIQIYA FZ-LLC Dubai Internet City, P.O. box 73030. U.A.E.